



Real Sociedad
Matemática Española

PROBLEMA DEL MES

Octubre – 2022

Remítid vuestras soluciones antes del día 30 a la
dirección: problemadelmes@rsme.es

Alevín (5º/6º Primaria)

A-027. Calculadora rayada.

Mi vieja calculadora está muy, pero que muy, rayada. Al sumar me da resultados tan disparatados como estos: $1+1=4$, $2+5=14$ ó $3+9=24$. Te la dejo. A ver si eres capaz de decirme qué suma hacer para obtener **27** como resultado.

Hazlo como en los ejemplos, usando sumandos iguales y usando sumandos distintos

Antonio Ledesma López (Club Matemático. Requena)

Infantil (1º/2º ESO)

I-027. Cinco-cinco.

Probablemente este sea tu primer sistema de cinco ecuaciones con cinco incógnitas.

¿Te atreves a resolverlo?

$$\begin{aligned}x_1 + x_2 &= 1 \\x_2 + x_3 &= 2 \\x_3 + x_4 &= 3 \\x_4 + x_5 &= 4 \\x_5 + x_1 &= 5\end{aligned}$$

Antonio Ledesma López (Club Matemático. Requena)

Cadete (3º/4º ESO)

C-027. Cuestión clásica de relojes analógicos.

Obtén la expresión matemática que nos da el ángulo que forman las agujas de un reloj analógico en el momento exacto que marca las **h** horas y **m** minutos.

Antonio Ledesma López (Club Matemático. Requena)

Juvenil (1º/2º Bachillerato)

Jv-027. Maldita ecuación logarítmica.

Dados dos números reales positivos, $a, b \in \mathbb{R}^+$, tales que $\sqrt[27]{1+a^{27}} = b$ resuelve la ecuación $1+x^{\log_b a} = x$ con $x > 0$

Antonio Ledesma López (Club Matemático. Requena)

Júnior

Jn-027. Producto unidad.

Si $a_i > 0$ para $i = 1, 2, \dots, n$ siendo $a_1 \cdot a_2 \cdot \dots \cdot a_n = 1$ probar que:

$$(a_1 + n) \cdot (a_2 + n) \cdot \dots \cdot (a_n + n) \geq (1+n)^n$$

Rafael Crespo García (UVEG. Valencia)

Sénior

S-027. Entre cero y uno.

Sean a_1, a_2, \dots, a_n números reales positivos menores que la unidad.

Probar que si $n \geq 3$: $\sqrt{a_1 \cdot a_2 \cdot \dots \cdot a_n} + \sqrt{(1-a_1) \cdot (1-a_2) \cdot \dots \cdot (1-a_n)} < 1$

Rafael Crespo García (UVEG. Valencia)